**Manuel d’utilisation :**

**Affichage du stock des ingrédients et mis à jour à la réception de nouveaux ingrédients :**

Afin de mettre à jour le stock des ingrédients on va devoir effectuer la commande avec la syntaxe suivante :

|  |
| --- |
| CALL Affichage\_stocks([”](https://dev.mysql.com/doc/refman/5.7/en/case.html)NomIngredient[”](https://dev.mysql.com/doc/refman/5.7/en/case.html" \o "14.6.5.1 CASE Syntax), QuantiteIngredient, Fraicheur); |

Par exemple :



On demande l’ingrédient « Alexandrite », on veut ajouter une quantité de 3 ingrédients et on souhaite que ces ingrédients disposent d’une fraicheur de 40.

Afin d’afficher le stock des ingrédients on va devoir effectuer la commande précédente mais sans paramètres

Par exemple :



**Consultation des commandes d’un client :**

Afin de consulter les commandes d’une personne dans un premier temps nous allons afficher la table « Personne » pour pouvoir consulter les commandes d’une personne existante :



On va devoir effectuer la commande avec la syntaxe suivante pour consulter la commande d’un client défini :

|  |
| --- |
| CALL historique\_cmd(‘NomPersonne’); |

Par exemple :



On veut ici connaitre la commande de la personne possédant le nom de « Naessens »

**Suppression d’un ingrédient arrivé à expiration :**

La suppression d’un ingrédient arrivé à expiration est automatisée tous les jours à minuit il est inutile d’effectuer une commande dans le terminal.

**Mise à jour du stock après envoi d’une commande :**

Afin de mettre à jour le stock après l’envoi d’une commande on va commencer par afficher la table « Commande » afin de choisir une commande existante, pour cela le statut de la commande doit être en préparation :



On va devoir effectuer la commande avec la syntaxe suivante pour :

|  |
| --- |
| CALL envoi\_commande(NumeroCommande); |

Par exemple :



On veut ici retirer le contenu de la commande « 2 » dans le stock afin de modifier le statut de cette commande

**Ajouter une ou plusieurs nouvelles recettes :**

Afin d’ajouter une nouvelle recette on va utiliser la syntaxe suivante :

|  |
| --- |
| CALL ajouter\_proposition(‘NomPotion’, TemperatureDePreparation, ‘NomDiluant’,  ‘NomIngredient1’, QuantiteIngredient1, FraicheurMin1, FraicheurMax1, Temps1,  ‘NomIngredient2’, QuantiteIngredient2, FraicheurMin2, FraicheurMax2, Temps2,  ‘NomIngredient3’, QuantiteIngredient3, FraicheurMin3, FraicheurMax3, Temps3,  ‘NomInventeur’); |

Par exemple :



On veut ici ajouter la potion « Potion de test » avec une température de préparation de 100, avec du « Vin » comme diluant et une liste d’ingrédients précis avec la quantité, la fraicheur et le temps.

**Valider une recette qui a été acceptée :**

Afin de valider une proposition on va commencer par afficher les commandes disponibles pour choisir une commande précise :



On va utiliser la syntaxe suivante :

|  |
| --- |
| CALL valider\_proposition(NumeroProposition); |

Par exemple :



On veut ici valider la proposition 4

**Supprimer une recette qui n’a pas été retenue :**

Afin de refuser une proposition on va commencer par afficher les commandes disponibles pour choisir une commande précise :



On va utiliser la syntaxe suivante :

|  |
| --- |
| CALL refus\_proposition(4); |

Par exemple :



On veut ici refuser la proposition 4 pour qu’elle soit ensuite supprimée

**Les potions ou les onguents réalisables avec un ingrédient précis :**

Afin de consulter les potions ou les onguents qui disposent d’un ingrédient précis on va afficher les ingrédients disponibles afin de choisir un ingrédient précis



On va utiliser la syntaxe suivante :

|  |
| --- |
| CALL preparation\_ingredient(‘NomIngredient’); |

Par exemple :



On veut ici connaitre les potions et les onguents qui disposent de l’ingrédient « Sardonyx »

**Les couples (potions, onguents) utilisant la même liste d’ingrédients :**

Afin de consulter les potions et les onguents qui disposent de la même liste d’ingrédients on va utiliser la syntaxe suivante :

|  |
| --- |
| CALL couple\_potion\_onguent(); |

Par exemple :



**Les potions réalisables avec un diluant précis :**

Afin de consulter les potions réalisées avec un diluant précis on va afficher les diluants et leurs identifiants :



On va utiliser la syntaxe suivante :

|  |
| --- |
| CALL diluant(‘NomDiluant’); |

Par exemple :



On veut ici connaitre les potions qui utilisent du « Jus de fruit » comme diluant

**La liste des potions classée par température de préparation :**